



ANGEBOT:

„IT'S PLAYTIME – SPIELE- UND METHODENENTWICKLUNG FÜR DIE PÄDAGOGIK UND BILDUNG“



INHALTE/ ERGEBNISSE

Spielen – Brainstormen - Kritisch Reflektieren – Entwickeln

- Spaß & pädagogische Zielsetzung sinnvoll verbinden
- Impuls zu Spiel & Storytelling als Chance für Pädagogik & Bildung
- Kreative Erarbeitung (bis hin zur Testung & Review) neuer Methoden/ Spiele für die eigene Praxis
- Auseinandersetzung mit einer diversitätssensiblen & diskriminierungskritischen Gestaltung von Methoden
- Individuelle & kollegiale Beratung für eigene Projekte

Die Fortbildung richtet sich an pädagogische Fachkräfte sowie alle Interessierten. Es werden keine Kenntnisse vorausgesetzt.

KONDITIONEN

Eine Referentin (Dana Meyer), max. 20 Teilnehmende, analog

LEISTUNGEN

Vorbereitungsgespräch, Durchführung, Nachbereitung

BUCHBAR ALS

Zweitägiger Workshop, Wochenendveranstaltung, Wochenseminar

KOSTEN

Auf Anfrage